

ZOMBADGE

C'est quoi le Zombadge ?

Le zombadge est une plateforme de jeu développée par Snootlab* sur la base du design de Mitchj Altman.

Léger et de 4 cm de côté, ce badge peut être porté en pendentif.

Avec le programme Trippy RGB préchargé, ce badge peut ensuite recevoir des programmes de jeux interactifs et collaboratifs développés par Snootlab.

Ce badge peut aussi servir de base à des ateliers de découverte de l'électronique, de la soudure de composants et de la programmation de cartes électroniques.

** Snootlab est une société française créée en 2010, distributeur officiel Arduino et qui conçoit et développe des produits électroniques avec une approche Open Hardware et Open Source.*

Des exemples de jeux

THE SURVIVOR

But du jeu

Etre le dernier badge en vie après avoir tué tous les autres.

Fonctionnement du badge

Allumé et vivant : Vert clignotement lent

Appui sur le bouton passe en mode meurtre :
Rouge clignotement rapide

Allumé et mort : Eteint

Déroulement du jeu

Chaque joueur prends un badge, l'allume et le met autour de son cou.

Durant le jeu, les personnes marchent et discutent comme si tout était normal.

Pour assassiner un joueur, il faut discrètement appuyer sur le bouton de votre badge et laisser allumer au moins 2 secondes en face de celui de votre victime.

Lorsqu'un joueur est assassiné, son badge s'éteindra 20secondes plus tard, pour permettre à l'assassin de rester discret !

Lorsqu'un joueur est vu (via son clignotement rouge) en train de tuer un autre joueur, le témoin le dénonce et l'interpelle immédiatement.

Une mise à mort est ensuite organisée pour châtier le coupable !

Le jeu reprend ensuite son cours!

Que le meilleur ninja gagne !

THE DETECTIVES

But du jeu

Pour les détectives : trouver l'assassin.

Pour l'assassin : être seul en vie avec plus qu'un seul détective vivant.

Déroulement du jeu

Chaque joueur prend un badge au hasard, l'allume et le met autour de son cou.

Secretement, en appuyant sur le bouton, chaque joueur regarde si il est l'assassin (rouge) ou un détective (vert).

Il est interdit de communiquer votre identité dans le jeu aux autres joueurs.

Durant le jeu, les personnes marchent et discutent comme si tout était normal.

Pour assassiner un joueur, il faut discrètement appuyer sur le bouton de votre badge et laisser allumer au moins 2 secondes en face de celui de votre victime.

Lorsqu'un joueur est assassiné, son badge s'éteindra 20 secondes plus tard, pour permettre à l'assassin de rester discret !

Quand un des détectives à un doute sur l'identité de l'assassin, il désigne la personne en question, et l'accuse publiquement.

La personne doit alors devant tout le monde appuyer sur son bouton.

Si son badge devient rouge, c'était le meurtrier, les détectives ont gagné la partie.

Si l'accusation était fausse et que son badge devient vert, l'accusateur et la personne accusée meurent tous les deux et éteignent leurs badges.

Le jeu reprend ensuite son cours!

Soyez bon joueur, et que le meilleur gagne !

Fonctionnement du badge

Allumé et vivant : Vert clignotement lent

Appui sur le bouton pour l'assassin passe en mode meurtre : Rouge clignotement rapide

Appui sur le bouton pour les détectives, ne fait rien : Vert continu

Allumé et mort : Eteint



ZOMBIE GAME

NOMBRE DE JOUEURS MINIMUM : 10
NOMBRE DE JOUEURS CONSEILLE : Supérieur
à 30
TOTAL FUN : 150 joueurs !!!

Fonctionnement du badge

Allumé et humain : Vert clignotement lent

Appui sur le bouton passe en mode médecin (*si vous êtes humain*) : Bleu clignotement rapide

Allumé et zombie : Rouge clignotement lent

But du jeu

Si vous êtes humain : Soigner les zombies et éviter d'être infecté

Si vous êtes zombie : Répandre l'infection, et semer le chaos !

Déroulement du jeu

Chaque joueur prends un badge, l'allume et le met autour de son cou.

Durant le jeu, les personnes marchent et discutent comme si tout était normal.

Les badges vont communiquer entre eux, et commencer à s'infecter.

Plus la couleur du clignotement se rapproche du rouge, et plus, vous êtes en train de vous transformer en zombie.

L'infection se propage quand les badges communiquent entre eux, à une distance inférieur à 10m.

Si vous êtes humain, une fois toutes les 40 minutes, vous êtes capable d'utiliser un kit médical.

En effet, en appuyant sur le bouton, vous pouvez instantanément soigner un zombie.

Efficace, mais à n'utiliser qu'en cas d'urgence !

Les badges gardent en mémoire votre identité et votre niveau d'infection, vous ne pouvez pas redevenir humain en éteignant puis rallumant votre badge.

Pour déclencher une infection

Pour commencer à infecter des badges, viser avec la télécommande infrarouge un ou plusieurs badges, et appuyer sur le bouton jusqu'à ce que le ou les badges aient eu le temps de clignoter deux fois.

Ces badges se transformeront ainsi un peu plus tard en zombies, prêts à contaminer tous les autres joueurs !